

ಕರ್ನಾಟಕ ವಿಜ್ಞಾನ ಮತ್ತು ತಂತ್ರಜ್ಞಾನ ಅಕಾಡೆಮಿ

ವಿಜ್ಞಾನ ಮತ್ತು ತಂತ್ರಜ್ಞಾನ ಇಲಾಖೆ, ಕರ್ನಾಟಕ ಸರ್ಕಾರ

ರಾಜ್ಯ ಮಟ್ಟದ ವಿಜ್ಞಾನ ಸ್ಪರ್ಧೆಗಳು

ಅಕಾಡೆಮಿಯು ರಾಜ್ಯ ಮಟ್ಟದ ಗಣಿತ ರಸಪ್ರಶ್ನೆ, ಗಣಿತ ಮಾಡಲ್, ವಿಜ್ಞಾನ ನಾಟಕ, ಪ್ರಬಂಧ ಹಾಗೂ ಚಿತ್ರಕಲೆ ಸ್ಪರ್ಧೆಗಳನ್ನು 2020ರ ಮಾರ್ಚ್ 6 ಮತ್ತು 7 ರಂದು ಅಕಾಡೆಮಿಯ ಈ ಕೆಳಕಂಡ ವಿಳಾಸದಲ್ಲಿ ನಡೆಸಲಾಗುತ್ತಿದೆ:

ಕರ್ನಾಟಕ ವಿಜ್ಞಾನ ಮತ್ತು ತಂತ್ರಜ್ಞಾನ ಅಕಾಡೆಮಿ
ಪ್ರೊ. ಯು. ಆರ್. ರಾವ್ ವಿಜ್ಞಾನ ಭವನ,
ಮೆ. ಸಂದೀಪ್ ಉನ್ನಿಕೃಷ್ಣನ್ ರಸ್ತೆ, ಜಿಕೆವಿಕೆ ಆವರಣ
ದೊಡ್ಡ ಬೆಟ್ಟಹಳ್ಳಿ ಬಡಾವಣೆ ಬಸ್ ನಿಲ್ದಾಣದ ಹತ್ತಿರ
ವಿದ್ಯಾರಣ್ಯಪುರ ಪೋಸ್ಟ್, ಯಲಂಹಂಕ, ಬೆಂಗಳೂರು - 560 097

ವೇಳಾಪಟ್ಟಿ

ಮಾರ್ಚ್ 6, 2020

09:30 ರಿಂದ 10:00 – ನೋಂದಾವಣೆ ಮತ್ತು ತಿಂಡಿ/ಕಾಫಿ/ಟೀ
10:00 ರಿಂದ 10:30 – ಉದ್ಘಾಟನೆ

ಮಾರ್ಚ್ 6, 2020	ನಾಟಕ	ಮಾಡಲ್ ಪ್ರದರ್ಶನ	ಪ್ರಬಂಧ
10:40 ರಿಂದ 11:10	1. ಮಾನಸ್ & ತಂಡ, ಸುರಾನ ಕಾಲೇಜು	10:40 ರಿಂದ ತಯಾರಿಗೆ ಅವಕಾಶ	10:40 ರಿಂದ 11:40
11:25 ರಿಂದ 11:55	2. ಅಕ್ಷರ & ತಂಡ, ಪ್ರಗತಿ ಪ್ರಥಮ ದರ್ಜೆ ಕಾಲೇಜು		
12:10 ರಿಂದ 12:40	3. ಕಾರ್ತಿಕ್ & ತಂಡ, ಮಹಾತ್ಮ ಗಾಂಧಿ ಮೆಮೋರಿಯಲ್ ಕಾಲೇಜು, ಉಡುಪಿ		
12:55 ರಿಂದ 01:25	4. ರೂಪೇಶ್ & ತಂಡ., ಶ್ರೀ ಮಹಾವೀರ ಕಾಲೇಜು, ಮೂಡಬಿದ್ರೆ		
01:30 ರಿಂದ 2:30 – ಊಟದ ವಿರಾಮ			
02:40 ರಿಂದ 03:10	5. ಶ್ರೀನಿವಾಸ ರೆಡ್ಡಿ & ತಂಡ, ಎಸ್.ಕೆ.ಎನ್.ಜಿ ಸರ್ಕಾರಿ ಪ್ರಥಮ ದರ್ಜೆ ಕಾಲೇಜು, ಗಂಗಾವತಿ	ಮೌಲ್ಯಮಾಪನ	
03:25 ರಿಂದ 03:55	6. ರಾಘವೇಂದ್ರ & ತಂಡ, ಎಸ್.ಜಿ. ಕಾಲೇಜು, ಕೊಪ್ಪಳ		
04:10 ರಿಂದ 04:40	7. ಜಿ.ಎಸ್.ಎಸ್. ವಾಕ್ ಶ್ರವಣ ಸಂಸ್ಥೆ, ಕಲಗೇರಿ, ಧಾರವಾಡ		
04:55 ರಿಂದ 05:25	8. ಕೆ.ಎಲ್.ಇ. ಶಿಕ್ಷಣ ಮಹಾವಿದ್ಯಾಲಯ, ಹುಬ್ಬಳ್ಳಿ		

ಮಾರ್ಚ್ 7, 2020		
10:30 ರಿಂದ 12:30	ಗಣಿತ ರಸಪ್ರಶ್ನೆ	ಚಿತ್ರಕಲೆ/ ಡ್ರಾಯಿಂಗ್
01:30 ರಿಂದ 02:30 – ಊಟದ ವಿರಾಮ		
02:30 ರಿಂದ 03:30	ಸಮಾರೋಪ ಸಮಾರಂಭ ಮತ್ತು ಪ್ರಶಸ್ತಿ ಪ್ರಧಾನ	

ಸೂಚನೆ:

ನಾಟಕ ಸ್ಪರ್ಧೆ

1. ನಾಟಕ ಸ್ಪರ್ಧೆಯ ಸಂಕ್ಷಿಪ್ತ ವಿವರ ನೀಡುವುದು (Abstract – about 100 words)
2. ನಾಟಕದಲ್ಲಿ ಭಾಗವಹಿಸುವವರ ಹೆಸರು ಮತ್ತು ಪಾತ್ರದ ವಿವರವನ್ನು ಅಕಾಡೆಮಿಯು ನೀಡುವ ನಮೂನೆಯಲ್ಲಿ ನೀಡುವುದು
3. ಸ್ಪರ್ಧೆಯ ದಿನ ಬೆಳಿಗ್ಗೆ ನೋಂದಾಯಿಸುವುದು ಕಡ್ಡಾಯ
4. ನಾಟಕದ ವಿಷಯ ಆಯ್ಕೆ - ಆಯಾಯ ತಂಡದವರು ನಿರ್ಧರಿಸುವುದು. ವಿಭಾಗ ಮಟ್ಟದ ವಿಷಯವನ್ನೇ /ನಾಟಕವನ್ನೇ ಅಥವಾ ಬೇರೆ ವಿಷಯವನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಂಡು ಮಾಡಬಹುದು.
5. ನಾಟಕದಲ್ಲಿ ಯಾವುದೇ ಸರ್ಕಾರ ಹಾಗೂ ರಾಜಕೀಯ ವ್ಯಕ್ತಿಗಳ ನಕಲು ಮತ್ತು ಆಡಿಕೆಯನ್ನು ಮಾಡುವಂತಿಲ್ಲ.

ಮಾಡಲ್ ಪ್ರದರ್ಶನ

1. ಸ್ಪರ್ಧೆಯ ದಿನ ಬೆಳಿಗ್ಗೆ ನೋಂದಾಯಿಸುವುದು ಕಡ್ಡಾಯ
2. ಸ್ಪರ್ಧಿಗಳಿಗೆ ತಮ್ಮ ಮಾಡಲ್ ತಯಾರಿಸಿ ಪ್ರದರ್ಶಿಸಲು 10:40 ರಿಂದ 1:25 ರವರೆಗೆ ಕಾಲಾವಕಾಶ ನೀಡಲಾಗಿದೆ. ನಂತರ ಇದಕ್ಕೆ ಅವಕಾಶವಿರುವುದಿಲ್ಲ.
3. ಮಾಡಲ್ ಗಣಿತ ವಿಷಯಕ್ಕೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿರಬೇಕು.
4. ಪೇಪರ್ ಕಟಿಂಗ್, ಮುದ್ರಿತ ಚಿತ್ರ, ಇನ್ನಿತರೆ ನ್ಯೂಸ್ ಪತ್ರಿಕೆಯ ಕ್ಲಿಪಿಂಗ್ ಅಂಟಿಸುವಂತಿಲ್ಲ. ಅಗತ್ಯವಿದ್ದರೆ ಚಿತ್ರಗಳನ್ನು ಸ್ವತಃ ಬಿಡಿಸಬಹುದಾಗಿದೆ

ಪ್ರಬಂಧ ಸ್ಪರ್ಧೆ

1. ಸ್ಪರ್ಧೆಯ ದಿನ ಬೆಳಿಗ್ಗೆ ನೋಂದಾಯಿಸುವುದು ಕಡ್ಡಾಯ
2. ಮೊದಲು ಲಿಖಿತ ಸ್ಪರ್ಧೆಯನ್ನು ನಡೆಸಿ 8 ತಂಡಗಳನ್ನು ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಲಾಗುವುದು
3. ಆಯ್ಕೆಯಾದ 8 ತಂಡಗಳಿಗೆ ಮೌಖಿಕ ಸ್ಪರ್ಧೆಯನ್ನು ನಡೆಸಲಾಗುವುದು

ಗಣಿತ ರಸಪ್ರಶ್ನೆ

1. ಸ್ಪರ್ಧೆಯ ದಿನ ಬೆಳಿಗ್ಗೆ ನೋಂದಾಯಿಸುವುದು ಕಡ್ಡಾಯ

ಚಿತ್ರಕಲೆ/ ಡ್ರಾಯಿಂಗ್

1. ಸ್ಪರ್ಧೆಯ ದಿನ ಬೆಳಿಗ್ಗೆ ನೋಂದಾಯಿಸುವುದು ಕಡ್ಡಾಯ
2. ಡ್ರಾಯಿಂಗ್ ಶೀಟ್ ನೀಡಲಾಗುವುದು
3. ಇತರೆ ಪರಿಕರಗಳನ್ನು ತಾವೇ ತರುವುದು